

Osadníci z Katanu verze pro 2 hráče

1. Dej stranou po jednom hexu Pole, Les, Pahorkatinu a Hory. Dále dej pryč také hex s Pouští
2. Zamíchej zbylé hexy a umísti je. Umisťujte je podle následujícího schématu:
6, 9, 5, 11, 2/12, 10, 4, 3, 4, 9, 5, 8, 8, 10
3. Zamíchej všechny přístavy a umísti 6 hexů jako na obrázku. Zbylé dej opět stranou.
4. Vyplň mezery s hexy moře. Budete potřebovat 10 hexů moře. Jestliže nemáte hexy moře z nějakého rozšíření, použijte jeden odložený přístav a směřujte ho směrem od pevniny.
5. Umístěte žetony s čísly v abecedním pořadí, přesně jak ukazuje obrázek. Poznámka: Dejte B a H na jeden hex, jak je zobrazeno. Dejte stranou P, Q a R.
6. Zloděj je mimo plochu a nasadí se, až někdo hodí "7".
7. Každý hráč odevzdá 2 cesty, 1 vesnici a jedno město.
8. Vyjměte z balíčku karet tyto karty:
3x Vojáky, 2x karty s 1 Bodem, 1x Stavbu silnic a 1x Monopol.
9. Hrajte podle normálních pravidel, ten kdo dosáhne 12 bodů vítězí. Hráči mohou měnit suroviny jenom s bankou. Výměna mezi hráči je zakázána.

